

- 1) Ho cominciato a costruire questi livelli circa un anno e mezzo fa quando Underworld non era ancora uscito. Con mio grande stupore ho notato poi alcune coincidenze come il titolo del livello Helheimr, il serpente di mezzo, l'Ormr ecc....
- 2) Non utilizzate altri exe altrimenti i livelli andranno in crash. Lo script è stato criptato ed il tentativo di aprirlo con trwest risulterebbe vano, così come sono stati criptati i files Data per cui anche vano il tentativo di aprirli col fexinspect o programmi simili.
- 3) Un paio di oggetti, durante le fly by, purtroppo appaiono ad intermittenza, non inficiano però il proseguimento del game.
- 4) Lara può uscire dai cunicoli come nel tr5 cliccando su Alt e la freccia corrispondente. Lara scende dalla barchetta con lo SHIFT e la freccia. Lara può salire sui blocchi spostabili ma accade talvolta dopo aver salvato che Lara non salga più, basta spostare allora il blocco anche di un solo quadrato e riprenderà a funzionare.
- 5) Legenda.

Brisingamen: Gioiello appartenuto a Freyja, Dea della della fertilità e della giustizia

Advanarautr: Anello costruito dal nano Andvari. La storia di questo anello e della sua maledizione ispirò Wagner per L'Anello dei Nibelunghi e Tolkien per Il Signore degli Anelli.

Gramr: Spada di Odino

Skidbladnir: Nave volante di Odino